

RUN & GUN CONTEST

REGOLAMENTO:

➤ FASE DI QUALIFICAZIONE Martedì 04 giugno

- Martedì 04 giugno
- Campo esterno n. 6

(In caso di maltempo, le gare, potranno non essere disputate)

- ogni squadra partecipante, **due giocatori**, ha un minuto di tempo per segnare il maggior numero di canestri delle cinque postazioni di tiro segnate nella metà campo (il valore del canestro è segnalato in ogni postazione).
 - Il primo giocatore parte al via dalla linea di metà campo con un pallone e deve passarlo al suo compagno di squadra, già pronto per il tiro dalla posizione che ha prescelto. Il secondo giocatore dopo aver tirato, recupera il rimbalzo e passa la palla al compagno che ha scelto un'altra postazione di tiro (non è concesso effettuare due tiri di seguito dallo stesso punto), e così di seguito per il tempo di gioco.
 - Un giocatore non può tirare due volte di seguito a canestro; i compagni si devono alternare al tiro.
 - I giocatori devono iniziare a tirare almeno con un piede sulla postazione; sono consentiti tiri in sospensione.
 - BONUS: un bonus supplementare di 5 punti alla squadra che segna da tutte le posizioni durante il gioco.
- A parità di canestri nella Fase di Qualificazione, si considererà il maggior numero di canestri segnati dalle postazioni con maggior punteggio

➤ FASE FINALE Mercoledì 05 giugno:

- accederanno i primi quattro classificati, per la categoria Allievi e le prime quattro classificate per la categoria Allieve, e si scontreranno in gare a eliminazione diretta con lo stesso regolamento precedente.

